### Итоговый отчет ПМ 1 команды 5 группы за 2 этап

### По окончанию второго этапа можно подвести следующий итог о проделанных задачах:

### Backend:

### Была создана База Данных и заполнена необходимыми таблицами.

### Были созданы основные экраны для первых пользовательских путей. А именно экраны регистрации, входа, сброса пароля, инвентарь, магазин, страница детального просмотра карточки, страница отображения.

### Была реализована функция отправки письма с кодом доступа на почту.

### Frontend:

### Были созданы основные экраны для первых пользовательских путей. А именно экраны регистрации, входа, сброса пароля, инвентарь, магазин, страница детального просмотра карточки, страница обменника.

### Тестирование:

### Были составлены чек-листы для ключевых сценариев: регистрация, вход, восстановление пароля.

### Выполнено ручное тестирование по составленным чек-листам.

### В процессе тестирования были выявлены и задокументированы различные баги, связанные с работой приложения, которые были зафиксированы в виде бег-репортов.

### Дизайн:

### Созданы экраны для пользовательских путей администратора.

### Созданы сначала отдельные пробные карты для коллекций, а затем и первые несколько тематических коллекций карточек.

### Дизайн страниц перерабатывался и претерпел некоторые не значительные изменения.

### CI/CD:

### Настроены Github Actions.

### CI/CD был настроен на автоматическую проверку кода и сбор приложения при каждом обновлении.

### Заключение пм:

### Проект постепенно развивался в необходимом направлении и на каждом созвоне обговаривались/проверялись уже сделанные задачи, а также обсуждались таски на грядущий спринт. Связь между командой поддерживается всегда в течении недели в беседе, где при возникновении вопросов ее участники давали почти незамедлительный ответ или разъяснение.

### Проблемы 2 этапа разработки:

### Не разработана админ панель. Однако эта проблема будет решена на 3 этапе.

### Слишком сложные задачи разбивались для выполнения на нескольких людей для облегчения работы и увеличения скорость разработки.

### Разработка движется в умеренном темпе.

### В грядущих спринтах поставлены следующие глобальные задачи:

### Интеграция с ИИ для генерации карт.

### Разработка оставшихся пользовательских путей.

### Написание Backend для всего приложения.

### ПМ 1 команды 5 группы Доброва Анна.